

各目標別プログラムの科目一覧は、右記よりご確認ください。



## 13の目標別プログラム

- 情報システム
- AI・データサイエンス
- メディアデザイン

### 1 情報システム構築

情報システム開発とプロジェクト管理に関する実践力を身につけるプログラムです。Webプログラミングやデータベースの基礎を学び、情報システムに関する要件定義、設計、開発、テスト、運用、保守などシステムインテグレーション全般開発に必要な一連の技術や知識を修得します。

つながる職種 システムインテグレーター / プロジェクトマネージャー

### 2 情報セキュリティ対策

サイバー攻撃や人的脅威などからデータや情報技術基盤を守るためのセキュリティ技術を身につけるプログラムです。暗号化技術やアクセス制御方法、情報セキュリティ管理などを学び、実際の攻撃事例に基づいた対策方法を身につけ、システムを正常に維持・管理・運用していくスキルを修得します。

つながる職種 セキュリティエンジニア / セキュリティコンサルタント

### 3 情報ネットワーク構築

ネットワークの設計、構築、管理に関するスキルを身につけるプログラムです。講義でネットワーク技術に必要な理論を学習した後、実機を使った演習を通して、ネットワーク機器の設定やメンテナンス、データの安全な送受信方法などを学び、情報通信技術の基礎から応用までを実践的に修得します。

つながる職種 ネットワークエンジニア

### 4 クラウド開発

クラウドを利用したシステムやネットワークの設計・構築のスキルを身につけるプログラムです。クラウドコンピューティングの基礎的な知識・技術を身につけ、クラウドとオンプレミス(自社運用)との違いやメリット・デメリットを理解し、システムの要求に合わせて柔軟かつ迅速な開発環境を提案できるようなスキルを修得します。

つながる職種 クラウドエンジニア

### 5 アプリ開発

スマートフォンやタブレット用のアプリケーションを開発するスキルを身につけるプログラムです。アプリのデザインからコーディング、テストなどを実践的に学び、実際に動作するアプリを制作することで、モバイルアプリ開発の実践的なスキルを修得します。

つながる職種 モバイルアプリ開発者 / フロントエンドエンジニア

### 6 デジタル回路設計

現代社会を支えるDXの根幹となるデジタル回路の設計方法を学ぶプログラムです。基本的なデジタル回路の考え方の理解から始めて、具体的なデジタル回路の設計・作製までの実習を通じて、回路設計・開発に必要なスキルを修得します。

つながる職種 半導体技術者

### 7 データサイエンス

データの収集、解析、可視化、予測などの技術を身につけるプログラムです。ビッグデータの取り扱いや統計分析に関する学びを通して、データ活用や分析プロセスを理解し、経験的ではなく一定の手順に則り、データ分析ができるようになるためのスキルを修得します。

つながる職種 データサイエンティスト / ビジネスアナリスト

### 8 AI・機械学習

人工知能(AI)や機械学習について、基礎から応用までを学ぶプログラムです。データを用いたモデルの訓練や評価、アルゴリズムの設計などを実践的に学ぶことで、自動化や予測分析のスキルを修得します。

つながる職種 AIエンジニア / データサイエンティスト

### 9 画像処理・画像解析

デジタル画像の処理技術と解析方法を身につけるプログラムです。画像のフィルタリングや変換、特徴抽出、セグメンテーションなどの技術を修得し、画像から情報を抽出するスキルや画像データの活用方法についての実践的なスキルを修得します。

つながる職種 画像処理エンジニア / コンピュータビジョンエンジニア

### 10 物理シミュレーション

物理現象をコンピュータ上でシミュレーションする技術を身につけるプログラムです。力学、流体力学、熱伝導などの現実世界の現象をコンピュータ上にパッチャルで再現し、シミュレーション結果を分析するスキルを修得します。

つながる職種 機械部品の設計開発者 / CAEエンジニア

### 11 映像制作

映像の撮影、編集、加工に関する技術を身につけるプログラムです。業務用ビデオカメラ操作や照明技術、編集ソフトの使い方を学び、魅力的な映像コンテンツを制作するスキルを修得し、クリエイティブな表現力を高めます。

つながる職種 映像ディレクター / ビデオエディター

### 12 デジタルクリエイション

デジタル技術を活用してアニメーションやゲームなどのコンテンツを制作するプログラムです。グラフィックデザイン、CGアニメーション、ゲームなど、多様なデジタルメディアの制作方法を基礎から学び、実践的な制作演習を通じて、自分のアイデアを形にするスキルを修得します。

つながる職種 ゲームクリエイター / CGクリエイター

### 13 Web構築

Webサイトの設計と開発に関する技術を身につけるプログラムです。Webサイトの制作・開発技術だけでなく、Webサイトのコンセプトメイキング、プロジェクト管理、サイトの運用、Web戦略など、実際にWebサイトを運用できるスキルを修得します。

つながる職種 Webデザイナー / Webクリエイター / Webディレクター