

# カリキュラム一覧

( )内の数字は単位数である。

学 科 目		年 次	1 年 次	2 年 次	3 年 次	4 年 次	卒業に必要な単位数	
リベラルアーツ科目群	教養教育科目	人文科学分野	哲学 I (2)	倫理学 I (2)	文章表現 I (2)	心理学 (2)	2単位以上	24単位以上
			哲学 II (2)	倫理学 II (2)	文章表現 II (2)			
			論理学 I (2)	比較文化論 I (2)	芸術(音楽) (2)			
			論理学 II (2)	比較文化論 II (2)	芸術(美術) (2)			
	社会科学分野	経済学の基礎 I (2)	社会学の基礎 I (2)	政治学の基礎 I (2)	地域と福祉 (2)	2単位以上		
		経済学の基礎 II (2)	社会学の基礎 II (2)	政治学の基礎 II (2)				
		経営学の基礎 I (2)	法学の基礎 (2)	国際関係論 I (2)				
		経営学の基礎 II (2)	日本国憲法 (2)	国際関係論 II (2)				
	自然科学分野	統計学 I (2)	環境学 I (2)	化学 (2)	2単位以上			
		統計学 II (2)	環境学 II (2)	地学 (2)				
数学 I (2)		生物学 (2)	科学史 (2)					
数学 II (2)		物理学 (2)	薬と健康 (2)					
言語文化科目	言語文化基礎科目	◎総合英語 I A (1)			4単位以上			
		◎総合英語 I B (1)						
		◎英語演習 I (1)						
		◎英語演習 II (1)						
	言語文化応用科目		英語プレゼンテーション I (2)	英語コミュニケーション II (2)	英語リーディング I (2)	2単位以上		
		英語プレゼンテーション II (2)	英語ライティング I (2)	英語リーディング II (2)				
言語文化講義科目		英語学 I (2)	英語圏文学 I (2)		2単位以上			
		英語学 II (2)	英語圏文学 II (2)					
健康文化科目		身体運動学 (2)	スポーツ医学 (2)	体育(教職) (2)				

学 科 目		年 次	1 年 次	2 年 次	3 年 次	4 年 次	卒業に必要な単位数	
一般教育科目群	一般教育科目群		線形代数 I (2)				10単位	92単位以上
			線形代数 II (2)					
			微分積分 I (2)					
			微分積分 II (2)					
			コミュニケーション技法論 (2)					
			アントレプレナーシップ入門 (2)					
			コンピュータ概論 (2)					
			アートとデザイン (4)					
専門科目群	演習科目		◎情報学部基礎セミナー (2)		◎専門セミナー (4)	◎卒業研究 (4)	10単位	40単位以上
		共通専門科目	◎情報学概論 (2)	データ構造とアルゴリズム (2)	データサイエンス II (2)			
	◎プログラミング I (2)		Webプログラミング (2)	ディープラーニング (2)				
	プログラミング II (2)		データサイエンス入門 (2)	自然言語処理 (2)				
	◎実用情報学 (2)		機械学習 (2)	応用情報学 (2)				
	物理と情報処理 (2)		データサイエンス I (2)					
	情報とサステナビリティ (2)							
	情報社会・情報倫理 (2)							
	人工知能概論 (2)							
	情報システム専門科目	情報数学 (2)	組込みシステム (2)	アプリ開発 II (2)				
オペレーティングシステム (2)		プログラミング実践 (2)	情報セキュリティ対策 (2)					
Linux実践 (2)		プロジェクトマネジメント (2)	デジタル回路設計 I (2)					
		半導体デバイス工学 I (2)	デジタル回路設計 II (2)					
		半導体デバイス工学 II (2)	クラウド開発 (2)					
		情報ネットワーク I (2)	情報セキュリティ実践 (2)					
		情報ネットワーク II (2)	情報システム開発 (4)					
		IT概論 I (2)						
		IT概論 II (2)						
		データベース (2)						
メディアデザイン専門科目	マルチメディア (2)	3Dモデリング (2)	Web制作 (2)					
	3Dモデリング基礎 (2)	数値計算とシミュレーション (2)	物理シミュレーション (2)					
		実写映像制作 I (2)	画像解析 I (2)					
		実写映像制作 II (2)	画像解析 II (2)					
		デジタル画像処理 I (2)	ゲームクリエーション I (2)					
		デジタル画像処理 II (2)	ゲームクリエーション II (2)					
		CGアニメーション基礎 (2)	音響情報処理 (2)					
		Webデザイン (2)	CGアニメーション II (2)					
		数値モデリング (2)	CGアニメーション III (2)					
		ゲームクリエーション基礎 (2)						
プロジェクト科目	◎プロジェクトデザイン (2)	プロジェクト実践 (4)	マネジメント実践 (4)					
	キャリア形成支援科目	◎キャリア探索 (2)	キャリア教育実践 (2)	地域連携インターンシップ (2)				
キャリアプランニング (2)								
周辺科目群	メディア論 (4)	経営科学 (4)	ブランド・マネジメント論 (2)					
		マーケティング論 (4)	地域ブランド論 (2)					
合 計							124単位以上	

備考 1. ◎印のある授業科目は必修科目である。

